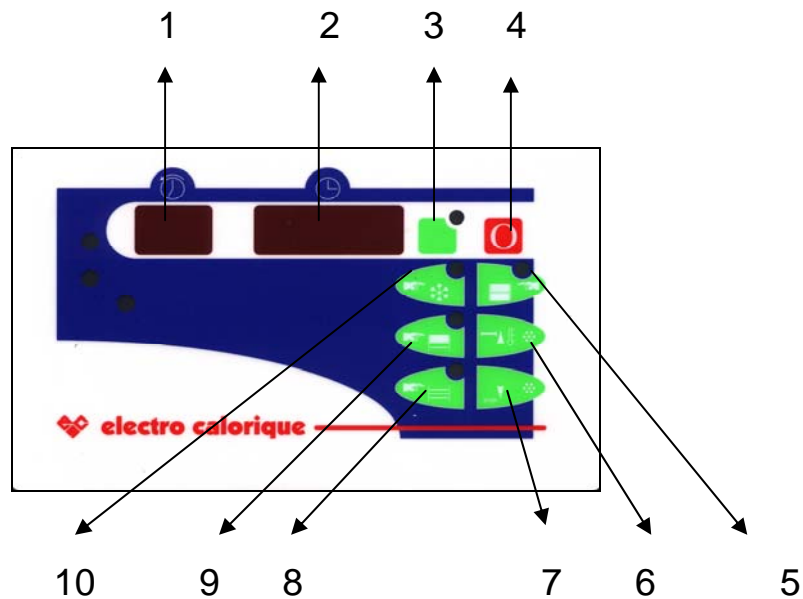


## 1. Beschrijving elektronische print, versie 4.3

---

De elektronische print is het controlepaneel van regeneratieapparatuur. Het staat programmering van de verschillende parameters toe voor een correcte werking.




1. Regenerietijd en timer
2. "STOP" display (bij het aanzetten), "PRET" display (aan het eind van het programma). Gedurende programma: afwisselend de huidige tijd en de eindtijd.
3. Automatische controle van de regenerie- en koelproces gebaseerd op de serveertijd van de maaltijden.
4. Een proces stoppen / toets voor toegang tot programmering.
5. Handmatig, langere verwarmperiode van alle niveaus.
6. Vergroten van een programmeerparameter.
7. Verkleinen van een programmeerparameter.
8. Handmatig, kortere verwarmperiode van alle niveaus.
9. Handmatig, langere verwarmperiode voor de 4 bovenste niveaus, kortere verwarmperiode voor de 3 onderste niveaus.
10. "Handmatige koeling", koeling alleen aan de koude kant. <sup>NIEUW</sup>

## 2. Programmeer instructies elektronische print, versie 4.3

---

### **Om toegang te krijgen tot de programmering:**



- Sluit de wagen aan op het stroomnet.
- De zoemer klinkt en het display geeft aan dat de wagen aangesloten is op het stroomnet.
- Als "STOP" in het display staat, een aantal seconden op de  toets drukken.
- Nieuw display:


| Parameter nr.                    | Parameter waarde                       |
|----------------------------------|--|
| <input type="text" value="0,0"/> | <input type="text" value="12.40 (*)"/> |

(\*): Huidige tijd

### **Om de parameters te veranderen:**

De handelingen zijn gelijk voor alle 15 parameters.

- De verschillende parameters kunnen gezocht worden door de toetsen  (druk op deze toets om naar de volgende parameter te gaan) en  (om naar de vorige parameter te gaan) in te drukken.
- Om de parameter te wijzigen, druk de toets . Het nummer van de parameter knippert.
- Gebruik de toetsen  en  om de waarde te veranderen.
- Bevestig de waarde door de toets  te drukken.
- Het nummer van de parameter stopt met knipperen. Er kan opnieuw een parameter gewijzigd worden.

N.B. Het is te allen tijde mogelijk het programmeren te verlaten door op de toets  te drukken. "END" en vervolgens "STOP" komt in het display. De wagens kunnen gebruikt worden.

### 3. Programmeer niveaus en parameters, print versie 4.3

---

Om de regenererwagen goed te laten functioneren, zijn 2 programmeer niveaus en 15 parameters gewenst.

#### **Programmering niveau 1:**

Niveau 1 maakt het mogelijk te programmeren d.m.v. klok (let op! wijziging zomer- en wintertijd en vice versa) en de handmatige parameters.

De handmatige bediening wordt alleen gebruikt als de wagen niet tijdig is aangezet. Door op toets 5 (handmatige bediening) te drukken, kan het verwarmen direct beginnen. De ingestelde regenerereertijd wordt automatisch aangehouden.

Onderstaande gegevens worden hierdoor niet gewijzigd.

| Parameter nr. | Omschrijving                 | Instelling         | Eenheid |
|---------------|------------------------------|--------------------|---------|
| 0.0           | Klok instelling              | 0.00 tot 23.59 uur | 1 min.  |
| 0.1           | Handmatig koelen             | 0° tot 15°         | 1°      |
| 0.2           | Handmatig regenereren (lang) | 0 tot 60 minuten   | 2 min.  |
| 0.3           | Handmatig regenereren (kort) | 0 tot 60 minuten   | 2 min.  |
| 0.4           | Uitlooptijd                  | 0 tot 120 minuten  | 1 min.  |

#### **Programmering niveau 2:**

Niveau 2 maakt het mogelijk te programmeren door rekening te houden met de serveertijden en de regenerer- en koelparameters voor elke maaltijd.

| Parameter nr. | Omschrijving       | Instelling         | Eenheid |
|---------------|--------------------|--------------------|---------|
| 1.0           | Serveertijd lunch  | 0.00 tot 23.59 uur | 1 min.  |
| 1.1           | Koel instructies   | 0° tot 15°         | 1°      |
| 1.2           | Regenereren (lang) | 0 tot 60 minuten   | 2 min.  |
| 1.3           | Regenereren (kort) | 0 tot 60 minuten   | 2 min.  |
| 1.4           | Koeltijd           | 0.00 tot 23.59 uur | 1 min.  |
| 2.0           | Serveertijd diner  | 0.00 tot 23.59 uur | 1 min.  |
| 2.1           | Koelinstructies    | 0° tot 15°         | 1°      |
| 2.2           | Regenereren (lang) | 0 tot 60 minuten   | 2 min.  |
| 2.3           | Regenereren (kort) | 0 tot 60 minuten   | 2 min.  |
| 2.4           | Koeltijd           | 0.00 tot 23.59 uur | 1 min.  |

#### **Let op:**

**Indien u 1.0 (serveertijd lunch) wijzigt dient u ook de starttijd van de koeling te controleren ! (1.4)**