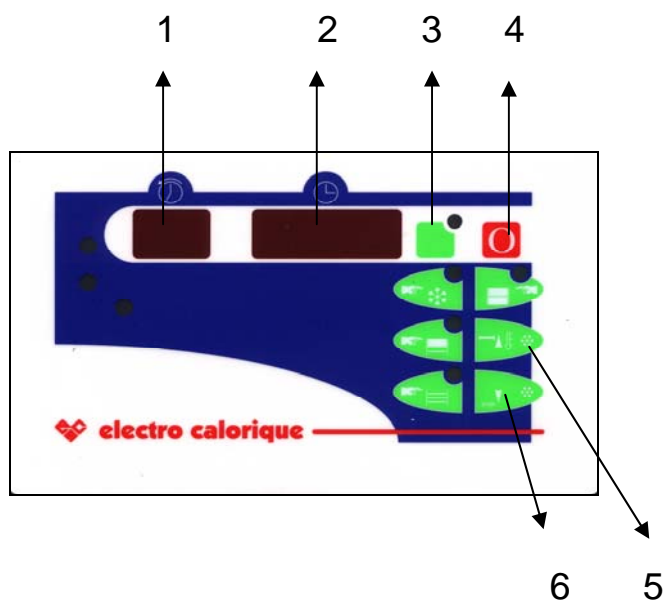


1. Beschrijving elektronische print, versie 4.3


De elektronische print is het controlepaneel van regeneratieapparatuur. Het staat programmering van de verschillende parameters toe voor een correcte werking.



1. Parameters.
2. "STOP" display , weergave van de tijd.
3. Automaat knop.
4. Een proces stoppen / toets voor toegang tot programmering.
5. Vergroten van een programmeerparameter.
6. Verkleinen van een programmeerparameter.

2. Programmeer instructies elektronische print, versie 4.3

Om toegang te krijgen tot de programmering:

- Sluit de wagen aan op het stroomnet.
- De zoemer klinkt en het display geeft aan dat de wagen aangesloten is op het stroomnet.
- Als "STOP" in het display staat, een aantal seconden op de  toets drukken.
- Nieuw display:

Parameter nr.

Parameter waarde






0,0

12.40 (*)

(*): Huidige tijd

Om de parameters te veranderen:

De handelingen zijn gelijk voor alle 15 parameters.

- De verschillende parameters kunnen gezocht worden door de toetsen  (druk op deze toets om naar de volgende parameter te gaan) en  (om naar de vorige parameter te gaan) in te drukken.
- Om de parameter te wijzigen, druk de toets . Het nummer van de parameter knippert.
- Gebruik de toetsen  en  om de waarde te veranderen.
- Bevestig de waarde door de toets  te drukken.
- Het nummer van de parameter stopt met knippen. Er kan opnieuw een parameter gewijzigd worden.

3. Programmeer niveaus en parameters, print versie 4.3

Om de regenererwagen goed te laten functioneren, zijn 2 programmeer niveaus en 15 parameters gewenst.

Programming :

Niveau 1 maakt het mogelijk te programmeren d.m.v. klok (let op! wijziging zomer- en wintertijd en vice versa) en de handmatige parameters.

Parameter nr.	Omschrijving	Instelling	Eenheid
0.0	Klok instelling	0.00 tot 23.59 uur	1 min.
0.1	Handmatig koelen	0° tot 15°	1°
0.2	Handmatig regenereren (lang)	0 tot 60 minuten	2 min.
0.3	Handmatig regenereren (kort)	0 tot 60 minuten	2 min.
0.4	Uitlooptijd	0 tot 120 minuten	1 min.

U hoeft dus alleen parameter 0.0 te wijzigen! Deze verschijnt als eerste in het display als u de voorgaande aanwijzingen volgt. U kunt na het wijzigen het programma verlaten door direct op de blanco groene knop te drukken.(3)

